



Recrute un/une stagiaire

## Développeur Application Mobile BatiScript (h/f)

Entreprise innovante et dynamique ,  
Script&Go développe des  
applications dédiées à la saisie  
d'informations en contexte de  
mobilité, sur tablette et smartphone.

Les solutions de Script&Go  
répliquent les habitudes papier des  
utilisateurs et s'appuient sur une  
interaction naturelle et intuitive pour  
créer, convertir, modifier, annoter,  
rechercher, consulter des  
documents, etc.

Actuellement les logiciels Script&Go  
regroupent plus de 10.000  
utilisateurs, dans les domaines du  
BTP, de l'énergie, des télécoms, etc.

**VILLE :** Rennes

**TYPE :** Stage longue durée  
(5 mois minimum)

**SALAIRE :** À définir en  
fonction de votre profil

**DATE DE DÉBUT :**

Dès que possible !

**En savoir plus :**

Rendez-vous sur notre site  
web [www.scriptandgo.com](http://www.scriptandgo.com)

**Le poste vous intéresse ?**

Les candidatures avec cv et  
lettre de motivation sont à  
envoyer par email à l'adresse  
[rh@scriptandgo.com](mailto:rh@scriptandgo.com)

Pour plus de renseignements,  
vous pouvez nous joindre par  
téléphone au  
02 30 96 20 60



**Missions :** nous aider à grandir !

Dans le cadre de l'évolution de l'ensemble de ses logiciels, la société  
Script&Go recherche un(e) stagiaire développeur d'applications  
mobiles. L'objectif est de participer à la réalisation d'un module  
multiplateforme BatiScript Mobile, complémentaire à sa solution de  
suivi de chantiers BatiScript.

Encadré par un chef de projet, et en collaboration avec l'équipe R&D,  
l'objectif de ce stage sera la spécification, la conception et  
l'implémentation d'un module de suivi d'avancement de tâches («  
check-list ») associées à des fonds de plan. Ce module devra pouvoir  
se connecter à la base de données de BatiScript, synchroniser les  
informations en temps réel et permettre aux utilisateurs autorisés de  
mettre à jour l'avancement du chantier.

L'objectif sera de réaliser une brique logicielle multiplateforme en  
s'appuyant sur le framework Xamarin et en particulier sur  
Xamarin.Forms. Les tests seront réalisés sur tablettes et smartphones  
sous OS Windows, Android et iOS.

**Profil :** un développeur motivé par l'innovation !

En cours de formation au sein d'une école d'ingénieurs en  
informatique, vous disposez idéalement d'une expérience dans la  
conception d'interfaces mobiles. Une première expérience en  
développement C#/WPF, voire Xamarin, serait un atout majeur.

Votre ouverture d'esprit, votre rigueur, votre crédibilité technique seront  
les clés de votre réussite à ce poste.